



Communiqué de presse OULUPO-Juillet 2012

L'association OULUPO vient de fêter ses un an sous cette dénomination le 18 juillet 2012. Créée par un petit groupe de passionnés et portée par deux ludothécaires, elle propose, avec vous, de *se jouer du réel* ...

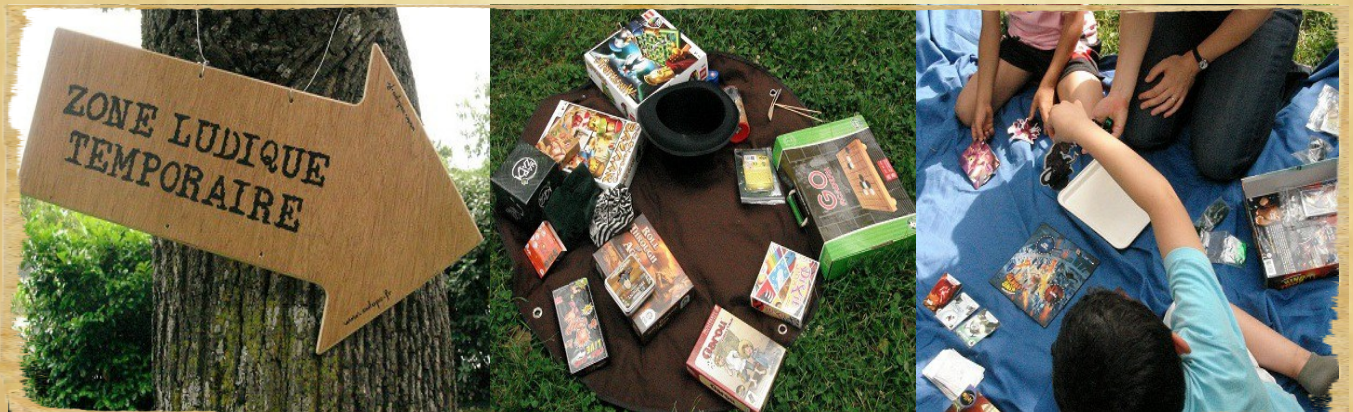
Une association culturelle, ludique et créative

Le jeu est en pleine mutation. En plus de servir des buts d'éducation populaire et de favoriser le lien social, il est un véritable terrain d'expérimentations, tant artistiques que techniques. Par ailleurs, les nouvelles technologies et l'accessibilité des outils de production multimédias génèrent des formes artistiques et ludiques inédites. C'est dans ce contexte riche en perspectives que l'OULUPO développe ses activités en se rendant acteur de ces évolutions.

Des valeurs pour guide

Basée sur un engagement citoyen, écologique, créatif et participatif, l'association défend :

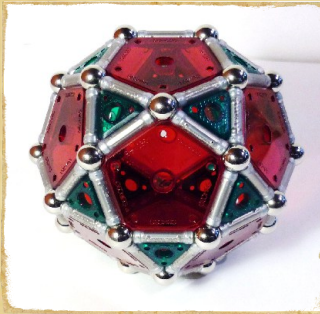
- le **jeu** au coeur du projet en démontrant la dimension culturelle de celui-ci ;
- l'**innovation culturelle** en expérimentant de nouvelles formes ludiques grâce, entre autres, aux dispositifs transmédiés et à l'interdisciplinarité artistique ;
- l'**ouverture à tous** en favorisant le lien social intergénérationnel et en proposant des *ouvrirs* (ateliers de création participatifs) ;
- l'**économie sociale et solidaire** en s'engageant à travailler avec et pour le tissu économique, social et culturel local, et en harmonie avec notre environnement.



Une diversité d'actions

L'association OULUPO vous propose quatre types de services, sous forme d'interventions « clés en mains » ou « sur mesure » :

- des **animations ludiques** favorisant le lien social et la promotion des cultures ludiques ;
- la **création** et l'**expérimentation** de dispositifs ludiques innovants et transdisciplinaires ;
- l'**accompagnement** de professionnels qui ont recours au jeu sans en être experts ;
- la proposition, création et animation d'**événements ludiques**.



Ces services se déclinent en quatre pôles selon les univers ludiques mis en avant :

- les **Aventuriers** règnent sur les jeux de rôle, de figurines et de cartes (dès 10 ans) qui développent des univers immersifs et des mécanismes ludiques basés sur la simulation et la stratégie ;
- les **Bâtisseurs** proposent des jeux de construction et d'assemblage (dès 8 ans) qui permettent l'imagination et l'exploration des propriétés des éléments de construction proposés ;
- les **Alchimistes** combinent le jeu à d'autres supports culturels (dès 8 ans) autour d'un thème, d'un matériel ou d'une mécanique ludique ;
- les **Illusionnistes** se réapproprient l'espace public (dès 10 ans) grâce à des jeux urbains notamment créés dans le cadre d'ouvrirs participatifs, des flashgames (zones ludiques temporaires), et des histoires à jouer combinant supports multimédias et sessions de jeux « live » dans les rues de la ville.

